

full spectrum warrior

2. část

V minulém čísle jsme se probojovali hlavní kampaní, nyní nám zbývá se věnovat epilogu – posledním dvěma závěrečným misím, vytvořeným exkluzivně pro PC verzi.

EPILOG – KAPITOLA 1

27. Těžký postup

Tým Alfa spoutá levého střelce na střeše (1) a granátometem zneškodní chlapíka (2). Jakmile je po něm, vyrazí tým Bravo po křídle a zneškodní nepřítel (3) z boku. Za vozidlem (3) mají hrdinové optimální střeleckou pozici na ukrytého Zekistánce (4).

28. Pozor na bazuku!

Poslední část je obtížná i pro velmi dobré hráče. Musíte přežít celou pasáž k záchrannému bodu bez možnosti uložení hry. Vaši hrdinové vniknou do haly (5), hromady dřeva jim poskytnou dobré krytí a umožní provádět útoky z boku. V oblasti (6) se však formuje odpor a vaši vojáci proto musí provést úspěšný výpad (7). V prostoru mezi (8), (9) a (10) je situace kritická – snadno totiž můžete přehlédnout výklenek (8). Tudy se musejí vaši muži rychle protáhnout a z druhé strany zlikvidovat nepřítel

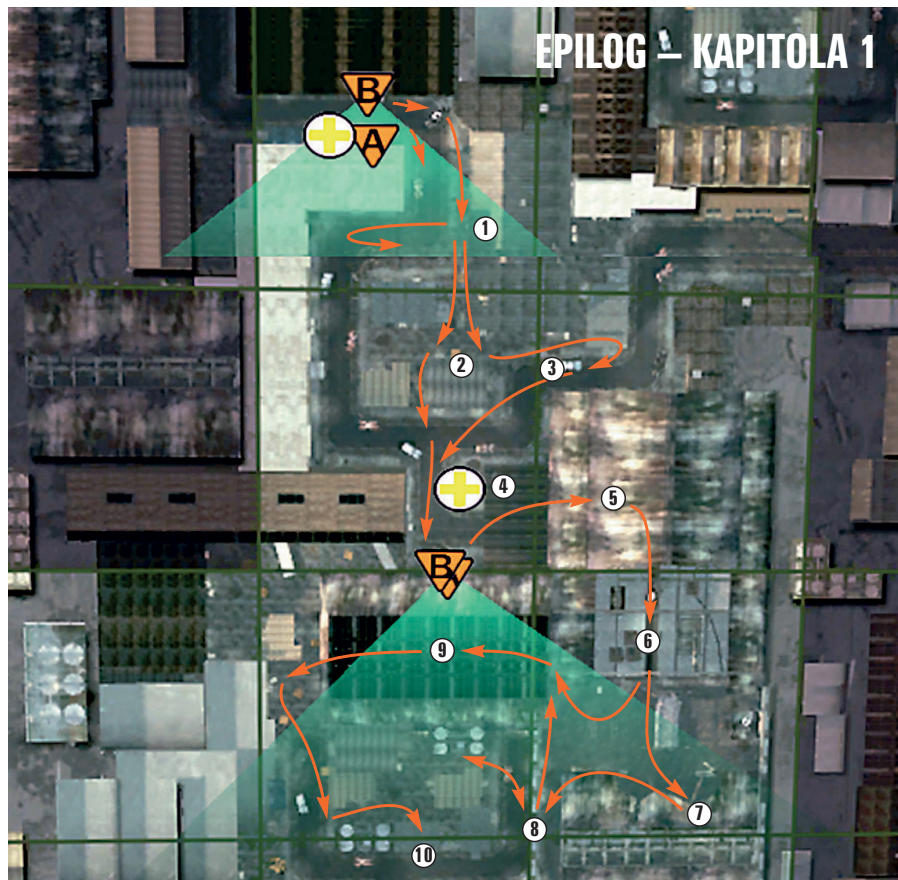


le v uličce. Pak se vraťte zpátky a probojujte se s týmem Alfa skrze halu (9). Na dalším bodu (10) vás opět napadne několik rebelů, ale jediným opravdovým nebezpečím bude střelec s bazukou. Proto ho zneškodněte pokud možno jako prvního.

29. Horká půda pod nohama

Teď se musíte vydat stejnou cestou zpátky, ale všude na vás budou čekat noví nepřátelé. V ha-

le (5) dojde ke zkoušce ohněm: jestli si nebudete dávat pozor, budete muset celou závěrečnou misi začít zase od začátku. V této části se nepřátelé opevnili na severu. Naši vojáci se musejí pod palbou protáhnout úzkým průchodem, nemají totiž možnost dostat se k nepříteli z boku. Jakmile zezadu vyčistíte bitevní pole, pošlete ještě před tím, než zneškodníte střelce z bazuky (10), jeden tým podle vlastního výběru zpátky. Umístěte jej tak, aby střílel směrem ke vchodu do haly (5). Díky tomuto triku nenarazíte při zpáteční cestě na žádné nepřátele a cesta bude volná.



EPILOG – KAPITOLA 2

Druhý Epilog doporučujeme pokročilejším hráčům. Tady číhají nepřátelé na každém rohu. Budou vás ostřelovat z vyvýšeniny (1), a proto si vaši hrdinové musejí co nejdříve najít úkryt za zelenými bariéry a v rozích. Použijte kouřový granát, vyšlete jednoho rangera a dejte mu rozkaz střílet směrem, kde se nachází nepřátelský útočník. Jakmile se kouř rozptýlí, ostrostřelec zaútočí.

30. Obklíčení dvora

Tým Bravo se vydá společně s týmem Charlie do uličky (2) a odsud zneškodní několik nepřátel. Dávejte si pozor a kryjte se hlavně před nepřátelskými bazukami. Tým Alfa bude postupov-



vat sám pomalu dál (3), protože ho budou zdržovat neustále se objevující noví nepřátelé. Nejlepší úkryt najdou hrdinové na zastřešené cestě (4). Až budete chtít obsadit roh (5), dostanou se vaši muži přímo do palebného úhlu raketometů. Tým A na sebe upoutá palbu, Charlie se vydá na druhou stranu a udělá s raketometry krátký proces (6).

31. Střelci na minaretu

Po zprávě o vaší situaci opatrně postupujte k (7), bude po vás střílet celá řada nepřátel shora a z kulometného hnízda (8). Zde se znovu osvědčí taktika umístit jednoho rangaera do střelecké pozice ve skrytu kouřového granátu. Z mešity (9) vám hrozí neustále nebezpečí. V úzkých uličkách (10) sledujte každý výkolek. Tady vám bude hodně platným pomocníkem granátomet M-203. V nejnebezpečnějších situacích minimalizují riziko kouřové granáty.

32. Nečistá hra

Jakmile se vydáte po silnici, začne to být velice nebezpečné. Až zneškodníte osamělého nepřítele vlevo, najdete místo na uložení hry (11). Neutíkejte odsud ale hned pryč, cesta je velice nebezpečná. Nejprve je potřeba zneškodnit střelce, kteří jsou rozmístěni na střechách (12, 13, 14). Postupujte se svými týmy k cíli tak, aby se navzájem kryly střelbou a aby mohli vaši muži vždy včas zneškodnit vyběhající útočníky (15).

33. Těžký závěrečný boj

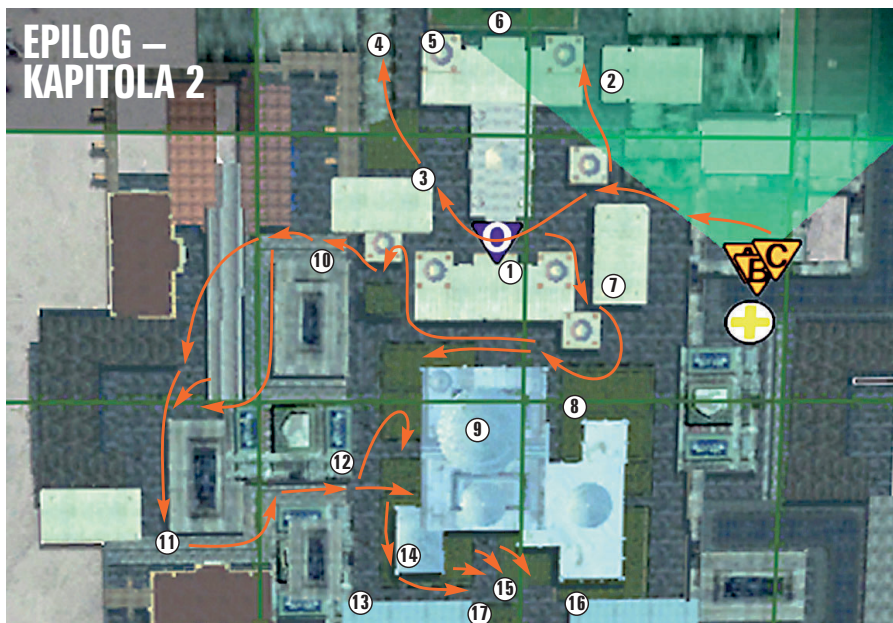
Jestliže se vám podaří zlikvidovat sebevražedné útočníky, začne opravdové peklo. Dobrý úkryt najdete za květináči s palmami. První tým, který drží postavení, začne ihned s cílenou palbou. Přitom zneškodní mnoho teroristů – především střelců s bazukami (17). Týmy Bravo a Charlie vyrazí rychle vpřed a střídavou palbou zneškodní zbývající protivníky. Směrem od budovy (16) se dostanete ještě jednou pod palbu. Jestliže však zvládnete i toto úskalí hry, můžete se pokochat skvělým závěrem.



CHEATY

34. Nekonečné množství munice

Jestliže začínáte hru v hodnosti seržanta, budou mít vaše týmy jen málo munice. V takovém případě se vám mohou v krizových situacích hodit cheaty. Přejděte do menu „Extra Content“ a zadejte heslo „mercenaries“.



35. Velké hlavy

Mód „Big Head“ je spíš vtipný. Aktivuje se pomocí cheatového kódu „nickwest“; je to herní modifikace, kterou mívají v oblibě především Japonci.

33. Obtížný armádní mód

Kdo si chce hru skutečně užít, může si zkusit zahrát armádní mód. Pozor, ovládání je trochu jiné než v obyčejné hře. Spouští se kódem HA2P1PY9TUR5LE.

WOLFGANG STEINORTH
05G0006

